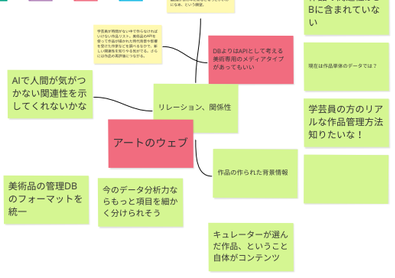
美術館の新たなサービスを発想しよう！

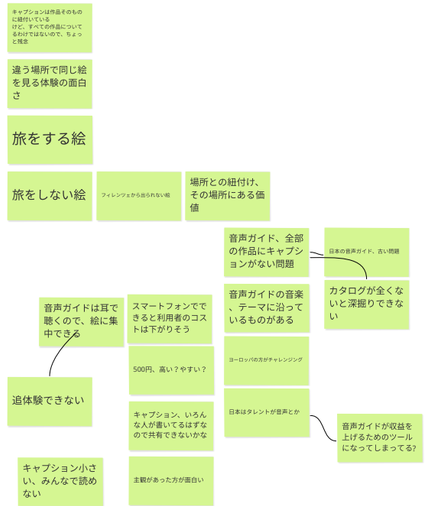
ステップ1
カードを選ぶ

ステップ2
ストーリーを考える

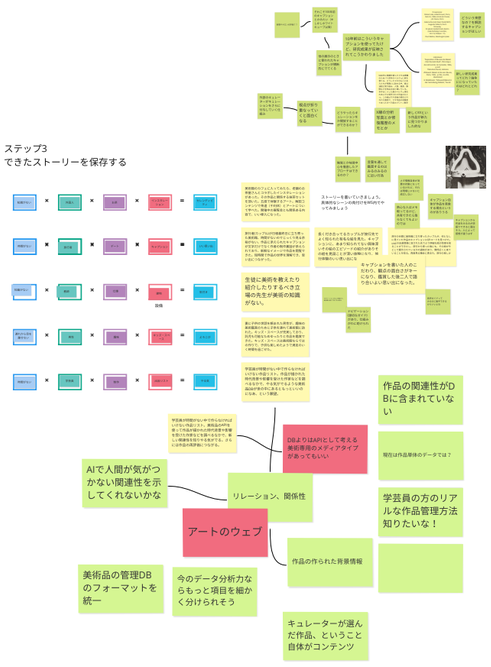
気付きノート

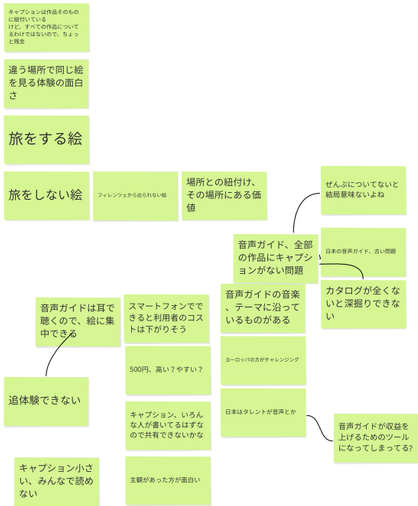
ステップ3
できたストーリーを保存する

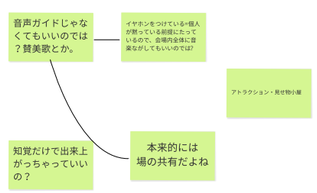




セッション3







CC BY World IA Day Fukuoka